

# REGULAMIN

## DRUGIEGO MIĘDZYSZKOLNEGO TURNIEJU

### DLA SZKÓŁ PODSTAWOWYCH W RUMMIKUB

### W KOSZALINIE



#### Spis treści:

- I. Postanowienia ogólne
- II. Nagrody
- III. Zasady uczestnictwa i reklamacje
- IV. Przetwarzanie danych osobowych
- V. Turniej

#### I. Postanowienia ogólne

1. Użyte w niniejszym Regulaminie zwroty oznaczają:

- a) **Organizator** - TM Toys oraz Szkoła Podstawowa nr 7 im. I Armii Wojska Polskiego w Koszalinie
- b) **Regulamin** – niniejszy dokument pt. „Regulamin Drugiego Międzyszkolnego Turnieju dla Szkół Podstawowych w Rummikub w Koszalinie”, dostępny jest w siedzibie Organizatora.
- c) **Uczestnik** – osoba biorąca udział w turnieju będąca uczniem klasy 4-8 szkoły podstawowej w Koszalinie.
- d) **RODO** - Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem

- danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych),
- e) **Zgłoszenie** – przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: [k.luczak@sp7koszalin.pl](mailto:k.luczak@sp7koszalin.pl)
  - f) **Limit Uczestników** w turnieju wynosi **52 osoby**.
  - g) **Limit szkół w turnieju wynosi 13** – w przypadku wolnych miejsc dopuszcza się zgłaszanie szkół spoza miasta Koszalin.
  - h) **Każda szkoła może zgłosić maksymalnie 4 uczestników. Uczestnicy grają indywidualnie.**
  - i) Wszyscy Uczestnicy turnieju zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu.
  - j) Uczestnictwo w turnieju jest bezpłatne.

## II. Nagrody

1. Dla czterech najlepszych Uczestników przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. Dla najlepszej szkoły przewidziana jest nagroda rzeczowa.
3. Dla wszystkich Uczestników przewidziane są dyplomy.

## III. Zasady uczestnictwa i reklamacje

1. Turniej odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 7 im. I Armii Wojska Polskiego w Koszalinie w dniu **27.03.2026 r.** wg harmonogramu przedstawionego w punkcie V.
2. Zgłoszenie należy wysłać drogą elektroniczną na adres koordynatora konkursu: [k.luczak@sp7koszalin.pl](mailto:k.luczak@sp7koszalin.pl)
3. Nauczyciel zgłaszający szkołę zostaje koordynatorem etapu szkolnego. Koordynator zgłasza imiona i nazwiska maksymalnie 4 uczniów z klas 4-8, którzy będą reprezentowali szkołę w turnieju międzyszkolnym.
4. Zgłoszenia szkół i uczniów przyjmujemy **do 20 marca 2026 r.** lub wyczerpania miejsc.
5. Każdy uczestnik turnieju powinien posiadać naładowany telefon wraz z wgraną aplikacją do mierzenia czasu (szczegóły w załączniku "Jak grać w Rummikub").
6. Każdy uczestnik konkursu zobowiązany jest do wypełnienia zgody na udział w konkursie umieszczonej w załączniku nr 1.
7. Wszelkie zapytania związane z turniejem prosimy kierować na adres: [k.luczak@sp7koszalin.pl](mailto:k.luczak@sp7koszalin.pl)
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kwestie sporne powstałe z przyczyn leżących po stronie Uczestników lub osób trzecich.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania i zachowania Uczestników turnieju, osób im towarzyszących oraz innych osób obecnych w trakcie rozgrywek jak również za skutki ich działań, zachowań czy zaniechań.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za utratę czy uszkodzenie mienia Uczestników turnieju osób im towarzyszących oraz innych osób obecnych w trakcie rozgrywek. Za wszelkie wyrządzone szkody odpowiadają osoby, które owe szkody poczyniły lub ich prawni opiekunowie.
11. Za rzeczy zagubione bądź zniszczone w trakcie turnieju organizator nie ponosi odpowiedzialności.
12. Organizator zastrzega możliwość przerwania, zmiany lub odwołania turnieju, przy czym Organizator może ogłosić przerwanie, zmianę lub odwołanie turnieju w sposób przez siebie uznany, np. poprzez publikację informacji na stronach związanych z Rummikub maksymalnie najpóźniej na 7 dni przed datą turnieju.

## IV. Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Drugiego Międzyszkolnego Turnieju dla Szkół Podstawowych w Rummikub w Koszalinie jest Szkoła Podstawowa nr 7 im. I Armii Wojska Polskiego w Koszalinie i TM Toys Sp. z o.o.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane na podstawie odpowiednich przepisów, w szczególności ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz RODO.
3. Poprzez wysłanie Zgłoszenia Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w zakresie wskazanym w zgłoszeniu, w celu realizacji turnieju zgodnie z Regulaminem oraz doręczania nagród.
4. Wysłanie Zgłoszenia do Organizatora jest równoznaczne z zaakceptowaniem treści Regulaminu.
5. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane uprawnionym organom w zakresie wymaganym przepisami prawa oraz podmiotom świadczącym Organizatorowi usługi związane z realizacją turnieju m.in., usługi prawne, usługi kurierskie, dostawy systemów informatycznych takich jak: strona internetowa, Facebook, Instagram, poczta elektroniczna.
6. Dane osobowe Uczestnika przetwarzane będą w celu marketingu bezpośredniego własnych produktów czy usług Organizatora zgodnie z art. 6 ust 1 RODO).
7. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane do czasu odwołania zgody przez Uczestnika.
8. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do rozliczenia imprezy oraz prowadzenia sprawozdań i działań informacyjnych z tym związanych.
10. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych Uczestnika narusza przepisy RODO.
11. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest warunkiem umownym. Uczestnik nie jest zobowiązany do podania tychże danych, jednakże brak ich podania będzie skutkował niemożnością realizacji zadania.
12. Dane Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany w tym również w formie profilowania.

## V. Turniej

1. Lista zwycięzców turnieju zostanie opublikowana na stronie [www.sp7.eduportal.koszalin.pl](http://www.sp7.eduportal.koszalin.pl), [www.rummikub.pl](http://www.rummikub.pl) oraz na <https://www.facebook.com/groups/rummikubwsszkole>.
2. Szczegółowe informacje przeprowadzenia turnieju zawarte są w regulaminie „Zasady gry w Rummikub”.
3. Harmonogram
  - 9:30 - 10:00 - rejestracja uczestników
  - 10:00 - 10:15 - uroczyste przywitanie uczestników
  - 10:15 - 10:30 - przypomnienie zasad turnieju
  - 10:30 - 11:30 - I runda (3 gry)
  - 11:30 - 11:45 - poczęstunek
  - 11:45 - 12:45 - II runda (3 gry)
  - 12:45 - 14:00 - III runda (4 gry)
  - 14:30 - 15:00 - wręczenie nagród i dyplomów

Koszalin, 04 marca 2026